



UA-0674

Third Year B. Com. Examination
February/March - 2012
Computer Application : Paper - V
(Software Engineering)

Time : Hours]

[Total Marks : 35

સૂચના :

નીચે દર્શાવેલ નિશાનીવાળી વિગતો ઉત્તરવહી પર અવશ્ય લખવી.
Fillup strictly the details of signs on your answer book.

Name of the Examination :
Third Year B. Com.

Name of the Subject :
Computer Application : Paper - 5

Subject Code No. : 0 6 7 4 Section No. (1, 2,.....) : NIL

Seat No. :
[] [] [] [] [] []

Student's Signature

- ૧ નીચેના પ્રશ્નોના ટૂંકમાં ઉત્તર આપો : (કોઈ પણ ચાર) ૮
- (૧) સોફ્ટવેર એન્જિન્યરીંગ એટલે શું ?
- (૨) 'Perfective Maintenance' એટલે શું ?
- (૩) એબ્સ્ટ્રેક્શન એટલે શું ?
- (૪) 'Fan-in' અને 'Fan-out' સમજાવો.
- (૫) રીકવરી ટેસ્ટીંગ એટલે શું ?
- ૨ (અ) સોફ્ટવેરની ક્વોલીટી માપવાના મુદ્દાઓ જણાવો. ૭
- (બ) ક્લિંગ એટલે શું ? તેના પ્રકારો સમજાવો. ૮
- અથવા
- ૨ (અ) પ્રોટોટાઈપ મોડેલ સમજાવો. ૭
- (બ) ટેસ્ટિંગના સિદ્ધાંતો સમજાવો. ૮
- ૩ કોઈ પણ બેના ઉત્તર આપો : ૧૨
- (૧) રિઝર્વેશન ડોક્યુમેન્ટ સમજાવો.
- (૨) ઓનલાઈન રેલવે રિઝર્વેશન માટે DFD દોરો.
- (૩) 'Cyclometric complexity' સમજાવો.

ENGLISH VERSION

Instruction : As per the instruction no. 1 of page no. 1.

- 1 Answer in brief : (any **four**) 8
- (1) What is software engineering ?
 - (2) What is Perfective maintenance ?
 - (3) What is Abstraction ?
 - (4) Explain 'Fan-in' and 'Fan-out'.
 - (5) What is Recovery Testing ?
- 2 (a) State the factor for measuring Quality of Software. 7
- (b) What coupling ? Explain its types. 8
- OR**
- 2 (a) Explain Proto type model. 7
- (b) Explain Testing Principles. 8
- 3 Attempt any **three** : 12
- (1) Explain Design Document
 - (2) Draw DFD for on-line Railway Reservation.
 - (3) Explain Cyclometric complexity.